

ПРОЕКТИРОВАНИЕ GUI

Онлайн сервисы для рисования GUI

WWW.JAVABEGIN.RU

БЛОК: **JavaFX**



План урока



Рисование GUI



Сервисы <https://moqups.com/>



ПОВТОРЕНИЕ

- ✓ Добавление контроллера и обработки событий
- ✓ Контроллер – обычный класс, который указывается в атрибуте FXML
- ✓ Обработчики можно добавлять в FXML или в коде



Сервис

- Как и в программировании – сначала проектируем
- Проектирование GUI – подробный разбор и рисование интерфейса (макет)
- Москир сервисы – создание макетов приложения
- Онлайн сервис <http://moqups.com/>

....

Домашнее задание



- ✓ Нарисовать интерфейс для программы «Адресная книга »через сервис <https://moqups.com/>
 - Просмотр всех записей
 - Добавление
 - Удаление
- ✓ Определить какие компоненты нужны для реализации
- ✓ Записи будут хранить в коллекции